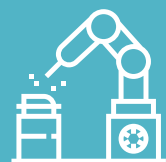




ROBOTİKA



EDBOT

Az iskolákban tanított legnépszerűbb programozási nyelveken programozható (Scratch, JavaScript, Python, C, C++, Perl, stb). Rendkívül látványos és hasznos gyakorlati oktatási eszköz. Egyéni- leg és csoportokban is kódolható.

Cikkszám: **BD-EDBOT-A**

449.990 Ft



MBOT RANGER ROBOT KÉSZLET

Az mBot Ranger, egy 3 az 1-ben oktatói robot készlet, amely 3 különböző robot megépítését teszi lehetővé: egy robot tank, egy 3 kerekű versenyautó és egy egyensúlyozó robotot. Programozni és irányítani az mBot Ranger robotot iPad, tablet vagy PC segítségével egyaránt lehetséges. Mivel a Land Raider egy off-road robot tank, változatos és nehezebb terepek leküzdésére tervezték, mint a legtöbb robot autót.

Cikkszám: **HR_90092-A12**

94.990 Ft



BEE-BOT ROBOT MÉHECSKE

Programozható játék robot méhecske. 40 lépésig tartó memória, egységes 15 cm-es lépések, 90°-os forgások. Tölthető USB akkumulátoros.

Mérete: 13x10x7 cm

Cikkszám: **ST_EL00363**

32.390 Ft



BLUE-BOT ROBOT MÉHECSKE

Programozható játék robot méhecske. Az átlátszó burkolatán át megfigyelhető az egyes utasításokra adott reakció. Tölthető USB akkumulátoros. Bluetooth kapcsolatának köszönhetően PC, Mac, iOS és Android kompatibilis.

Mérete: 13x10x7 cm

Cikkszám: **ST_EL00485**

49.990 Ft



AIRBLOCK

Moduláris és programozható drón, 4 nemzetközi dizájn díj nyertese. A szerkezet alapja egy központi, mágneses csatlakozókkal rendelkező főmodul és hat ahhoz csatlakozó propeller, melynek köszönhetően kreatív módon átalakítható és rendkívül látványos. Pár pillanat alatt drónból légpárnás hajót, abból pedig saját készítésű projektet lehet összerakni. Kódolás akár előzetes tapasztalatok nélkül!

Cikkszám: **HR_99808**

82.990 Ft



BOTLEY KÓDOLÓ ROBOT

Botley könnyedén és barátságosan mutatja be a kódolást. Már 5 éves kortól ajánlott! A gyerekek Botley segítségével megismerkedhetnek a különböző kódrendszerekkel. Botley, amint kikerül a dobozból, már használható is - a gyerekek percek alatt kódolni fognak. 100%-ig képernyőmentes, az egyetlen kódoló robot, amely 45 darabos készletet tartalmaz!

Cikkszám: **LR_LER2935**

29.990 Ft



PROGRAMOZHATÓ HUMANOID ROBOT

A DIGITÁLIS PEDAGÓGIAI MÓDSZERTANI KÖZPONT AJÁNLÁSÁVAL

AZ EDBOTRÓL

Edbot **Scratch, Javascript és Python** nyelveken programozható interaktív humanoid robot. Más robotokkal ellentétben, **egyetlen Edbot is elegendő egy teljes osztály számára**. Edbot Bluetooth-on keresztül csatlakozik a hálózathoz kötött szerver PC-hez. Ennek lehetőségeit kihasználva a többi PC is irányítani tudja a robotot. A tanár választhatja ki, hogy melyik PC-hez rendeli a vezérlést. Így a diákok a megírt programjaikkal felváltva irányíthatják a robotot. 2017-ben és 2018-ban, a év IKT innovátora kategóriában, BETT Awards finalista címet szerzett, valamint a gyerekek a „**Legjobb robot**”-nak szavazták meg.



FELHASZNÁLÁSI TERÜLETE

Edbot vonzerejének köszönhetően egy rendkívül látványos és hasznos gyakorlati oktatási eszköz. **Egyénileg vagy csoportokban is kódolható**. Differenciálási lehetőséget biztosít azáltal, hogy lehetséges a különböző képzettségi szinteknek és képességeknek megfelelő tevékenységek, feladatok kiosztása. Ezen túl tehetséggondozásra, felzárkóztatásra és kompetenciafejlesztésre is ajánljuk. Tanulási szempontból kimondottan ösztönző az azonnali visszacsatolás, hogy a diákok látják, amint az általuk megírt programot egy humanoid robot végrehajtja.

Edbot több nyelven is programozható, így tökéletes az általános és középiskolák számára, de a felsőoktatásban is alkalmazható. Így minden korosztálynak tökéletes.

ÉREKLŐDIK A ROBOTIKA IRÁNT, DE NEM TUDJA MIRE SZÁMÍTSON?
KÉRJE KEDVCSINÁLÓ, BEMUTATÓ ÓRÁNKAT!
GYAKORLATIAS, ÉLMÉNYORIENTÁLT ROBOTIKA ÓRAI!

TOVÁBBI RÉSZLETEK A WEBOLDALUNKON: WWW.TANESZKOZ.HU/ROBOTIKA



AKKREDITÁLT KÉPZÉS

Kreatív problémamegoldás és az algoritmikus gondolkodás fejlesztése játékosan IKT eszközök segítségével.

Az Edbot olyan programozható humanoid robot, mely nem csak tanórai keretben, hanem azon kívül is alkalmazható képességfejlesztéshez, felzárkóztatáshoz és algoritmikus gondolkodás fejlesztéshez.

A felnövő új generáció részére kiemelten fontos az informatikai tudás elsajátítása, ami nem csak elméleti alapú, hanem kifejezetten gyakorlat-orientált. Ahhoz, hogy a gyerekek élvezettel tanulják a jövőjükhöz szükséges ismereteket, élményszerűvé kell tenni a tanulást. Ebben segít az Edbot robottal történő gondolkodás fejlesztés, mert azonnali visszajelzést ad a megértett elméleti rész gyakorlati megvalósításáról. Nagy kihívás a tanárok részére robotikával foglalkozni, de a képzés elvégzése után akár alapfokú számítástechnikai ismeretekkel is könnyen elsajátítható az Edbot működése és működtetése.

Mivel 1 Edbot robot elegendő lehet egy 30 fős osztály számára (megfelelő informatikai infrastruktúra megléte esetén), jó lehetőség akár szakkör keretein belül a robotika témájának bemutatása, ezáltal közelebb hozva a gyerekeket az informatikai pályához.

FŐBB TEMATIKAI EGYSÉGEK:

- Mi a robotika?
- Scratch programozási felületének bemutatása, használata
- EDBOT irányítása, programozott mozgások bemutatása (alpomozdulatok, sportmozdulatok, táncmozdulatok)
- Programozási alapismeretek bővítése (tornázó robot, matematikai robot, színész robot, idegenvezető robot)

Az elméleti órák aránya mindössze 30%.

ALAP EDBOT CSOMAG

Tartalom:

- 1 darab készre szerelt Edbot Robotis MINI humanoid robot (27cm)
- 4 darab 3,7 V Li-ion akkumulátor
- 1 darab akkumulátortöltő (dupla rekeszes)
- 1 darab dupla csatlakozós töltőkábel.
- 1 darab szívaccsal bélélt, kulcsra zárható alumínium hordtáska
- 1 darab kulcs a bőrönd lezárásához
- Scratch szoftver, angol nyelvű kezelőfelülettel
- Telepítési, használati és szoftver kezelési útmutató
- Szoftver frissítések

Cikkszám: **BD-EDBOT-A**

449.990 Ft



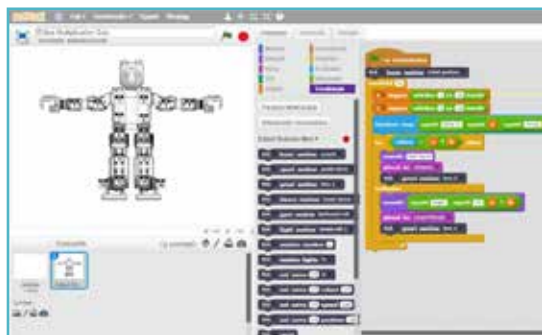
BŐVÍTETT EDBOT CSOMAG

Tartalom:

- Alap Edbot csomag
- 16 darab órávázlat (kezdőknek és haladóknak)
- betanítás és támogatás (2 óra személyes, 8 óra online/telefonos)
- 1 fő részére 30 órás akkreditált továbbképzés

Cikkszám: **BD-EDBOT-B-A11**

599.990 Ft



BEMUTATKOZÁS - KEZDŐ ÓRÁVÁZLAT	
Célkitűzés: Ismerkedés a robottal, a Scratch programozási nyelvvel, a robot mozgásának irányításával, a motorok beállításával, a szenzorok használatával. Ismerkedés a robottal: A robot felépítése, a motorok, a szenzorok, a kamera, a hangszóró, a mikrofon, a tápellátás, a töltő, a hordtáska. Scratch programozás: A Scratch programozási nyelv alapjai, a mozgás, a hang, a kép, a szöveg, a hangszóró, a mikrofon, a kamera, a tápellátás, a töltő, a hordtáska. Motorok beállítása: A motorok beállítása, a motorok mozgásának irányítása, a motorok hangjának beállítása, a motorok fékezésének beállítása. Szenzorok használata: A szenzorok használata, a szenzorok mozgásának irányítása, a szenzorok hangjának beállítása, a szenzorok fékezésének beállítása. Kamera használata: A kamera használata, a kamera mozgásának irányítása, a kamera hangjának beállítása, a kamera fékezésének beállítása. Hangszóró használata: A hangszóró használata, a hangszóró mozgásának irányítása, a hangszóró hangjának beállítása, a hangszóró fékezésének beállítása. Mikrofon használata: A mikrofon használata, a mikrofon mozgásának irányítása, a mikrofon hangjának beállítása, a mikrofon fékezésének beállítása. Tápellátás használata: A tápellátás használata, a tápellátás mozgásának irányítása, a tápellátás hangjának beállítása, a tápellátás fékezésének beállítása. Töltő használata: A töltő használata, a töltő mozgásának irányítása, a töltő hangjának beállítása, a töltő fékezésének beállítása. Hordtáska használata: A hordtáska használata, a hordtáska mozgásának irányítása, a hordtáska hangjának beállítása, a hordtáska fékezésének beállítása.	

IDEGENVEZETŐ ROBOT - HALADÓ ÓRÁVÁZLAT	
Célkitűzés: A robot vezérlésének megismerése, a robot mozgásának irányítása, a robot hangjának beállítása, a robot fékezésének beállítása. Ismerkedés a robottal: A robot felépítése, a motorok, a szenzorok, a kamera, a hangszóró, a mikrofon, a tápellátás, a töltő, a hordtáska. Scratch programozás: A Scratch programozási nyelv alapjai, a mozgás, a hang, a kép, a szöveg, a hangszóró, a mikrofon, a kamera, a tápellátás, a töltő, a hordtáska. Motorok beállítása: A motorok beállítása, a motorok mozgásának irányítása, a motorok hangjának beállítása, a motorok fékezésének beállítása. Szenzorok használata: A szenzorok használata, a szenzorok mozgásának irányítása, a szenzorok hangjának beállítása, a szenzorok fékezésének beállítása. Kamera használata: A kamera használata, a kamera mozgásának irányítása, a kamera hangjának beállítása, a kamera fékezésének beállítása. Hangszóró használata: A hangszóró használata, a hangszóró mozgásának irányítása, a hangszóró hangjának beállítása, a hangszóró fékezésének beállítása. Mikrofon használata: A mikrofon használata, a mikrofon mozgásának irányítása, a mikrofon hangjának beállítása, a mikrofon fékezésének beállítása. Tápellátás használata: A tápellátás használata, a tápellátás mozgásának irányítása, a tápellátás hangjának beállítása, a tápellátás fékezésének beállítása. Töltő használata: A töltő használata, a töltő mozgásának irányítása, a töltő hangjának beállítása, a töltő fékezésének beállítása. Hordtáska használata: A hordtáska használata, a hordtáska mozgásának irányítása, a hordtáska hangjának beállítása, a hordtáska fékezésének beállítása.	



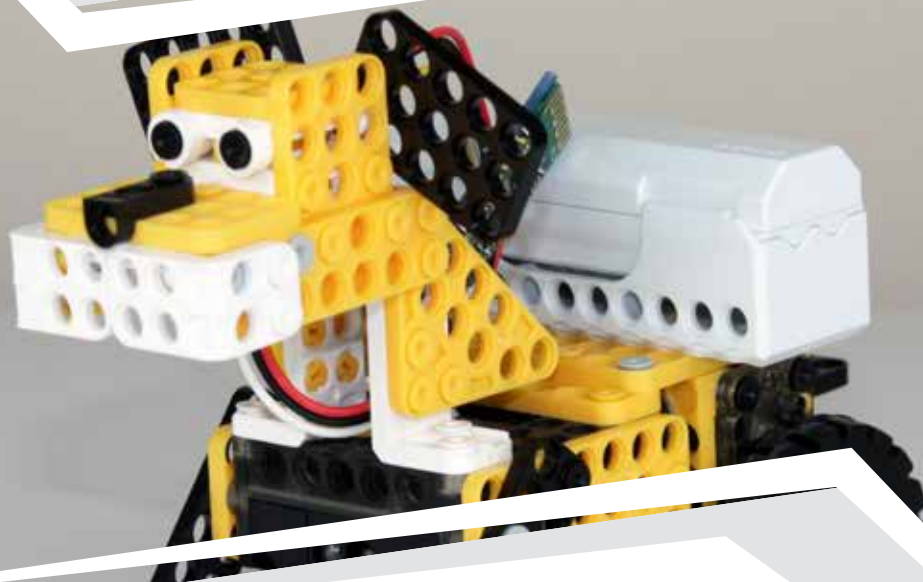


EDBOT

ROBOTIS DREAM
EDBOT



DREAM



ÖSSZEÉPÍTHETŐ PROGRAMOZHATÓ

Az **Edbot DREAM** segíti a gyerekeket a kódolási képességeik fejlesztésében, miközben szórakozást biztosít számukra az összeépíthetőség és a fantáziadús, játékos kreativitás által. **Több, mint 20 különböző robot készíthető el ugyanabból a készletből** és mind kódolható a közsímert Scratch, Python és Javascript programozási nyelveken. Az Edbot DREAM Windows, Raspberry Pi és Mac rendszerekkel is kompatibilis. **Az Edbot Dream Windows, Raspberry Pi és Mac rendszerekkel használható.**



python



JS JavaScript

ÁLMODJ ALKOSS PROGRAMOZZ



TUDOMÁNYOS

Edbot DREAM segít értelmezni a mozgás, a sebesség és az erő elvét. Szemlélteti, hogyan működik a tökeát-tétel, a rugalmasság és a telhetetlenség. **Meglepő, hogy mennyire leköti a diákokat a Robotis DREAM!** A kreativitás fejlesztése és a tudományos gondolkodás előre mozdítása észrevétlenül történik.

PROGRAMOZHATÓ

Edbot DREAM lehetővé teszi két-, négy- és hatlábú, valamint egyéb különböző robotok létrehozását. A 4 kódolható szenzor pedig további kiegészítő lehetőségeket biztosít. A megépítést követően a RoboPlus szoftver segítségével azonnal irányítható, alap programozási ismeretekkel pedig a népszerű **Scratch**, **Python** és **JavaScript** nyelveken is kódolható az Edbot DREAM.

MEGUNHATATLAN

Minden játék unalmassá válik egy idő után, a robotok is unalmasak... Le a sztereotípiákkal! Az Edbot DREAM annyiféleképpen építhető össze, hogy lehetetlen ráunni! **Légy kreatív és alkosd meg nap, mint nap az aktuális kedvencedet!**

BIZTONSÁGOS

Az Edbot DREAM összeszerelése **nem igényel veszélyes szerszámokat**. A robotok hosszantartó használathoz és működtetéséhez az Edbot DREAM egy egyszerűen tölthető, energiatakarékos li-ion akkumulátort tartalmaz.

EDBOT DREAM KEZDŐ

Cikkszám: **SJ_BD-EDBOT-D2**

139.990 Ft

Csak Scratch-ben programozható!

EDBOT DREAM HALADÓ

Cikkszám: **SJ_BD-EDBOT-D1**

179.990 Ft

EDBOT DREAM HALADÓ - 3 DARABOS OSZTÁLY KÉSZLET

Cikkszám: **SJ_BD-EDBOT-D1K**

449.990 Ft

EDBOT DREAM KEZDŐ - 3 DARABOS OSZTÁLY KÉSZLET

Cikkszám: **SJ_BD-EDBOT-D2K**

349.990 Ft

ABACUSAN-ARTEC ROBOTIST

KONSTRUKCIÓS ÉS ROBOTIKA ESZKÖZCSOMAGOK

AZ ARTECRŐL

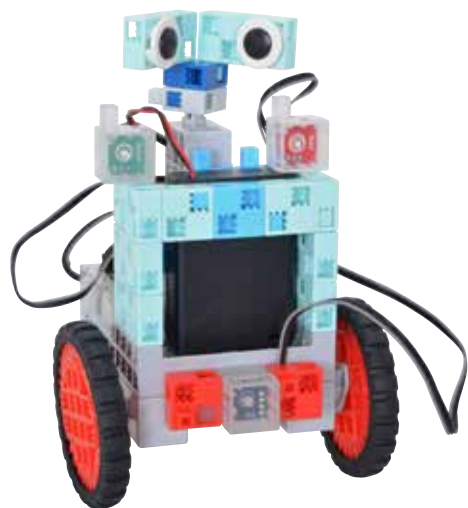
Japán és a Távol-Kelet vezető taneszköz forgalmazója által kifejlesztett robotikai és konstrukciós készlet. A készlet **Scratch**-ben programozható, szabadon, számtalan módon építhető robotikai egységekből (programozható téglák, motorok, érzékelők, lámpák, hangjelzők), színes építőelemekből, feladatlapokból és a programozást segítő oktató kártyákból és ingyenesen letölthető programozási környezetből áll.



AKKREDITÁLT KÉPZÉS

A képzés gyakorlatorientált, saját élmény alapú. Megismerteti a robotika alapjaival, az eszközcsomag alkalmazásának módszereivel, tanulásszervezési kérdéseivel, a gyerekek visszatérő problémáival és a tantárgyi koncentráció lehetőségeivel egyaránt.

A 30 órás képzéssel kapcsolatos további információk a www.taneszkoz.hu oldalon.



Artec
ABACUSAN
Robotist

KELTSD ÉLETRE! ALSÓS KÉSZLET

Konstrukciós és robotika eszközcsoomag. **A csomag tartalma:** Robotika-és építő készlet (mindösszesen 588 elem, ebből 53 db robot-alkatrész, 535 db építőelem). Tematikus terv. Tanári útmutató. Felhasználói útmutató. 10 db feladatlap (nyomtatva és digitálisan, sokszorosítható formában). 25 db programozási kártya (nyomtatva és digitálisan, sokszorosítható formában). Egy eszközcsoomag 2-3 tanulókból álló csoport közös munkájához javasolt. Javasolt tantárgyak: Olvasás, magyar nyelv és irodalom, társadalomismeret, történelem, természetismeret, fizika.

Cikkszám: AB_KE-ALSOS-A12

159.900 Ft



KELTSD ÉLETRE! FELSŐS KÉSZLET

Konstrukciós és robotika eszközcsoomag. **A csomag tartalma:** Robotika-és építő készlet (mindösszesen 614 elem, ebből 59 db robot-alkatrész, 555 db építőelem). Tematikus terv. Tanári útmutató. Felhasználói útmutató. 10 db feladatlap (nyomtatva és digitálisan, sokszorosítható formában). 25 db programozási kártya (nyomtatva és digitálisan, sokszorosítható formában). Egy eszközcsoomag 2-3 tanulókból álló csoport közös munkájához javasolt. Javasolt tantárgyak: Olvasás, magyar nyelv és irodalom, társadalomismeret, történelem, természetismeret, fizika.

Cikkszám: AB_KE-FELSOS-A12

169.900 Ft



AIRBLOCK

- Moduláris és programozható drón
- 4 nemzetközi dizájn díj nyertese

7 modulból álló szerkezet

A szerkezet alapja egy központi, mágneses csatlakozókkal rendelkező főmodul és hat ahhoz csatlakozó propeller, melynek köszönhetően kreatív módon átalakítható és rendkívül látványos. Pár pillanat alatt drónból légpárnás hajót, abból pedig saját készítésű projektet lehet összerakni.

Könnyű mágneses összeszerelhetőség

Az egyedileg létrehozott mágnesesen csatlakozó modulok gyors és egyszerű összeszerelést tesznek lehetővé.

Airblock programozás

Kódolás akár előzetes tapasztalatok nélkül! A Makeblock applikáció blokk alapú programozó nyelve megkönnyíti a kódolást. Saját készítésű járművek egyedi kódolása a felhasználó kedve szerint.

Mobiltelefonnal reptethető

Az Airblock reptetése nem is lehetne egyszerűbb! Csak fogja meg az Airblockját és indítsa el a Makeblock alkalmazást a mobiltelefonján és már készen is áll a felszállásra.

Biztonság

A levegőben történő ütközés esetén nem törik el, csak moduljaira hullik, így az egyes alkotórészei nem sérülnek. Azonnal újra összerakható, újra reptethető. A propellereket védő keretes szerkezet egyben a felhasználót is védi, így lehetővé téve a használatát már 8 éves kortól.

Cikkszám: **HR_99808**

82.990 Ft



DRONE MODE



HOVERCRAFT MODE



TRIANGLE MODE



SPIDER MODE



MODULAR BLOCKS

CODEY ROCKY

Hardver és szoftver kombináció, amely lehetővé teszi a gyermekek számára, hogy játék közben tanuljanak programozni. Képes különböző elektronikai eszközökkel kommunikálni, továbbá mesterséges intelligenciával rendelkezik.

Kettő az egyben - innovatív arculat

Több, mint 10 programozható elektronikus modullal rendelkezik és rengeteg tulajdonsággal. Képes forogni és vonalat követni, valamint meg tudja kerülni a tárgyakat, így mókásabbá varázsolva a játékot.

Szórakoztató programozás

A gyermekek kis pontokból álló animációkat hoznak létre, a robot minden egyes mozdulatát a gyermekek programozzák be, így képesek megérteni az utasításokat és tapasztalatokkal gazdagodnak.

Egyszerű, mint az építőkockák

Sok funkciót tartalmaz, aminek segítségével megkönnyíti a programozási alapsmeretnek elsajátítását. A tanulási folyamatba különböző játékok

is beletartoznak, amelyek során a gyermekek észrevétlenül fejlődnek. A használt programozási nyelv neve a Python, mely napjainkban népszerűnek számít a programozók körében.

Több, mint 10 elektromos modul segíti, hogy a gyermek fantáziájának szüleménye valósággá válhasson. Hang- és fényérzékelőt, LED kijelzőt is tartalmaz. Röbbek között zenél, követi a fényt, arc kifejezéseket imitál. A mesterséges intelligenciának köszönhetően felismeri a hangokat és a képeket, fejleszti a logikus gondolkodást és a mesterséges intelligencia előnyeit is felvázolja, például, hogy hogyan lehet együttműködni más gépekkel.

Cikkszám: **HR_CODEY**

43.990 Ft



MAKEBLOCK NEURON

Az egyszerűen összecsatlakoztatható blokkok különlegesen könnyen kezelhetővé teszik. A blokkok szín szerint megkülönböztethetők, annak érdekében, hogy a gyermekek könnyen eligazodjanak. A zöldek az energia és kommunikációs blokkok, a narancssárga a beviteli blokk, a kék pedig a kimeneti blokk. Az alkotóelemeket Pogo-Pin konnektorok segítségével egy pillanat alatt össze lehet csatlakoztatni. Az egyedi elektromos szerkeztű elkészítése kevesebb, mint egy perc alatt lehetséges.

Több, mint 30 elektromos blokk, számtalan opció

Minden Neuron blokknak számos beépített tulajdonsága van, többek között, képesek együttműködni más blokkokkal. A blokkok kombinálásával létrehozható sok érdekes eszköz, akár a mindennapi életben használatos tárgyak segítségével. Így létrehozhatóak saját találmányok, eszközök. A több mint 30 modulal többszáz szerkeztű építhető.

Programozás előzetes kódolási tapasztalat nélkül

A Makeblock Neuron applikációval pár kattintással lehet kódot létrehozni. Az eredményt a blokkok azonnal szimulálják, így a gyermekek azonnali visszajelzést kapnak. Ezáltal a programozás tanulását még mókásabbá lehet tenni. Képzeletük bátran szárnyalhat, akár automatikus virág locsoló gépezet vagy hanglámpát is épülhet.

Internetes lehetőségek

A megosztás funkcióval létrehozható egy link vagy egy QR kód, így megoszthatóak az elkészült projektek. Ha a Neuron blokkok csatlakoztatva vannak az internethez, olyan modern funkciókat tesznek lehetővé, mint a Microsoft Cognitive Services, mellyel például képesek érzelmek és szavak felismerésére.

Széles kiterjeszthetőség

Teljes mértékben kompatibilis a Makeblock platformmal, a Lego-val és a Code Rocky-val. Nincs határa annak, ami ezekből építhető. Mozgó járművek vagy akár kiegészítők a Code Rocky-hoz? Igen, lehetséges! A Makeblock Neuron lehetővé teszi a gyermekek számára, hogy igazi feltalálók lehessenek.

Folyamatosan frissített útmutatók

A Neuron applikáció útmutatókat és oktató videókat tartalmaz, annak érdekében, hogy bemutassa, hogyan kell építkezni a Makeblock Neuron segítségével.

Mágneses kialakítás

A mágneses blokkok lehetővé teszik a pedagógusok számára, hogy prezentálják a laboratóriumi kísérleteket, a szülők számára pedig gyermekük tanítását úgy, hogy az eszközt a hűtőszekrényre, vagy egy sima táblára helyezik fel.

Cikkszám: **HR_P1030001**

50.990 Ft

Makeblock
Construct Your Dreams



MBOT ALAPKÉSZLET (BLUETOOTH-OS)

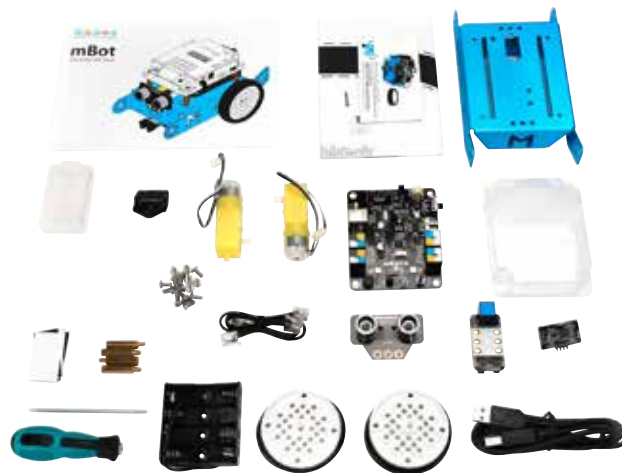
Az mBot STEM oktató robot egy olcsó, könnyen összeállítható és kezelhető készségfejlesztő robot készlet. Kicsik és nagyok egyaránt könnyedén használják. Erre a többféle programozási platform és a vezeték nélküli irányítás (bluetooth) is kitűnő lehetőséget nyújt.

Arduino alapok. 2 mm vastag Alumínium váz, amely kompatibilis az összes Makeblock, illetve LEGO elemmel. 38 darabos készlet: fényérzékelő, gombok, infra érzékelő, ultrahangos távolságmérő, vonalkövető, buzzer, RGB, illetve infra LEDek, 2 db motor, tápellátás, 3,7 V-os Lithium akkumulátor (fedélzeti töltő elektronikával) [akku nem tartozék], vagy 4 db AA elem (nemtartalmazza a készlet). Bluetooth kapcsolattal működik.

Méret: 17 x 9 x 9cm

Cikkszám: HR_90053

46.990 Ft

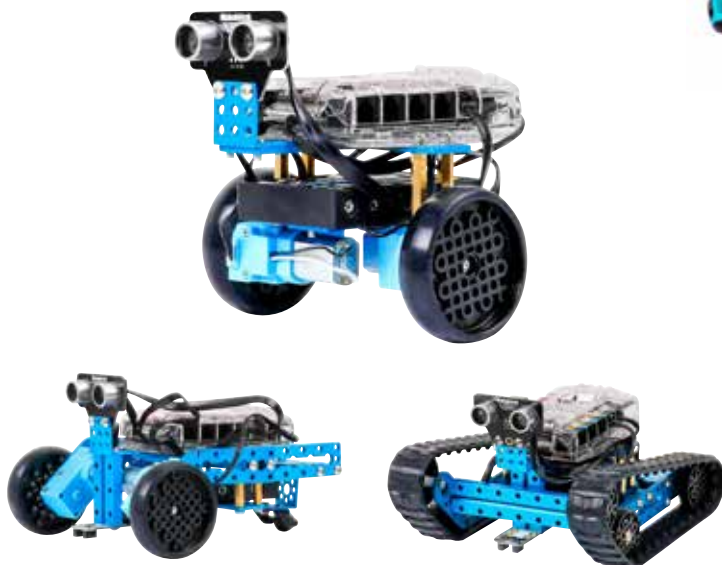


MBOT RANGER ROBOT KÉSZLET

Az mBot Ranger, egy 3 az 1-ben oktatói robot készlet, amely 3 különböző robot megépítését teszi lehetővé: egy robot tank, egy 3 kerekű versenyautó és egy egyensúlyozó robotot. Programozni és irányítani az mBot Ranger robotot iPad, tablet vagy PC segítségével egyaránt lehetséges. Mivel a Land Raider egy off-road robot tank, változatos és nehezebb terepek leküzdésére tervezték, mint a legtöbb robot autót.

Cikkszám: HR_90092

94.990 Ft

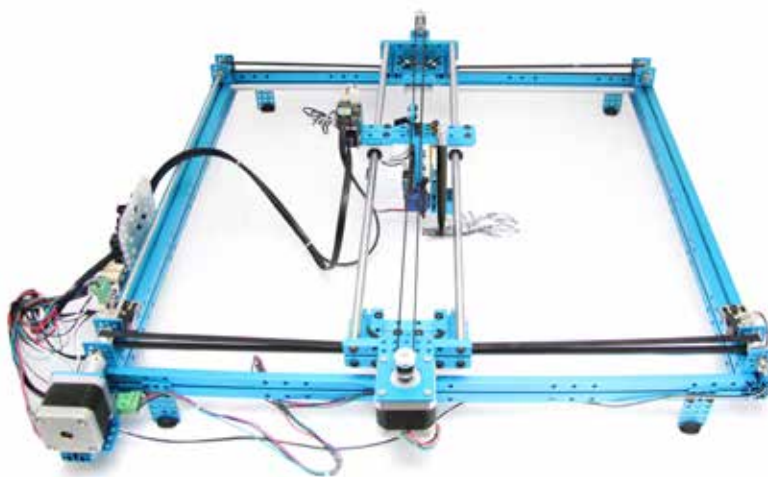


MBOT RAJZOLÓ ROBOT KÉSZLET

Az XY Plotter egy rajzoló robot, ami képes mozgatni egy tollat, vagy más egyéb eszközt, amivel sík felületre tud rajzolni. A készlet több mint 60 féle Makeblock alkatrészéből áll, többek között vezérlő egység, építőelemek, konzolok, motorok, stb. Itt egy kép az összes alkatrészről. **Külső méretek (H×SZ×M) 620mm × 620mm × 140mm, Munka terület (X×Y) 310mm × 390mm, Súly 4,3kg.**

Cikkszám: **HR_90014**

148.990 Ft

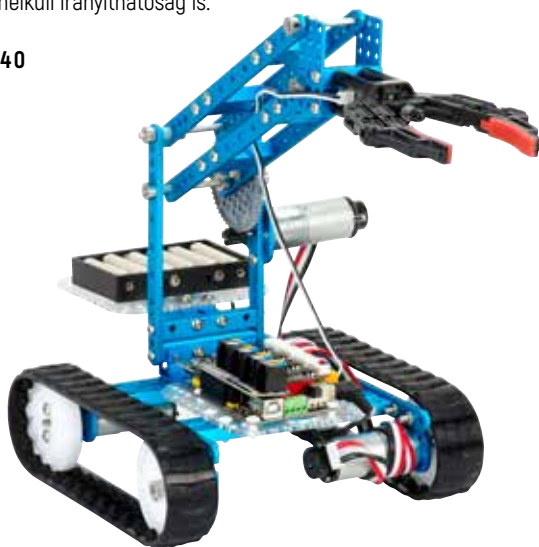


MBOT ULTIMATE 2.0 KÉSZLET

10 az 1-ben Robot Kit több mint 160 építőelemmel. Az Ultimate 2.0 egy sokoldalú robot kit, ami Makeblock alapokon nyugszik, gazdagon ellátva funkcionalitással és kompatibilitással más eszközök felé. Legyél akár a Raspberry Pi vagy az Arduino megszállottja, gépész vagy elektronikai mérnök, tanár vagy diák, ez a készlet könnyedén segít elsajátítani a mechanikai, elektromos és programozási (Arduino és Python) ismereteket számodra. Ebben segít a 10 megépíthető forma, az eloxált 6061 alumínium mechanikus alkatrészek, a három darab erős encoderes motor és a vezeték nélküli irányíthatóság is.

Cikkszám: **HR_90040**

169.990 Ft



MÉG TÖBB ROBOTIKA A WWW.TANESZKOZ.HU OLDALON!



KIEGÉSZÍTŐ: SZERVÓ KÉSZLET

HR_98052



6 LÁBÚ ROBOT

HR_90058



FELTALÁLÓ KÉSZLET

HR_94004



MBOT BŐVÍTETT KÉSZLET (BLUETOOTH)

HR-90050P



BOTLEY KÓDOLÓ ROBOT

Botley könnyedén és barátságosan mutatja be a kódolást. Már 5 éves kortól ajánlott! A gyerekek Botley segítségével megismerkedhetnek a különböző kódrendszerekkel. Botley, amint kikerül a dobozból, már használható is - a gyerekek percek alatt kódolni fognak. 100%-ig képernyőmentes, az egyetlen kódoló robot, amely 45 darabos készletet tartalmaz!

Pár mókás, interaktív tulajdonság:

- felismeri a tárgyakat és kikerüli őket
- összetett utasításokat hajt végre
- képes navigálni akadálypályákon
- követi tudja a fekete vonalat



A gyermeke korán megbarátkoznak a STEAM irányvonalakkal. **Botley játék közben tanítja meg a kódolás alapjait, mindezt teljesen képernyő nélkül.** Tökéletesen fejleszti a kritikus gondolkodást és a problémamegoldó képességet.

Nem szükséges hozzá mobiltelefon vagy tablet. Botley rendelkezik egy könnyen használható távirányítóval, ami közvetíti az utasításokat - és ő követi azokat! Botley felismeri a tárgyakat és képes arra, hogy közöttük közlekedjen. Képes arra, hogy összetett utasításokat kövessen, akadálypályákon közlekedjen, fekete vonalat kövessen. Természetesen vannak rejtett, felfedezésre váró tulajdonságai is!

Botley 45 darabból álló készlete tartalmaz egy távirányítót, csatlakoztatható robotkarakokat és 42 darab jelzőkártyát.

Cikkszám: **LR_LER2935**

29.990 Ft



BOTLEY OSZTÁLYCSOMAG

239 darabból álló osztálycsomag

Cikkszám: **LR_LER2936**

39.990 Ft





CODE & GO TÁRSASJÁTÉK

Ez az analóg kódoló játék a digitális készségek elsajátítását segíti. Ez a szórakoztató társasjáték interaktívan játszható az alapvető kódolási koncepciókon alapuló stratégiákkal. Kettő-négy játékos játszhatja a játékot. A játékosok egerek bőrébe bújva, a jelzőkártyák segítségével megalkotják az útvonalukat az izletes sajtardabokig, mindeközben esetlegesen különböző akadályokba, vagy éppen haladásukat elősegítő eszközökbe ütközve. Az nyer, aki a legtöbb sajtardabot összegyűjti. Elősegíti a STEAM készségek kialakítását, beleértve a problémamegoldó gondolkodást és a kritikus gondolkodást. 5 éves kortól ajánlott.

Cikkszám: **LR_LER2846**

9.990 Ft

CODE & GO TÁRSASJÁTÉK OSZTÁLY KÉSZLET

Összességében kettő szettet tartalmaz, négy darab robot egérrel, egy matematikai szettel és egy társasjátékkal. Egy útmutató is jár hozzá, amely leckeiket és javaslatokat tartalmaz.

Cikkszám: **LR_LER2837**

79.990 Ft





TOVÁBBI INFORMÁCIÓK, HASZNÁLATI UTASÍTÁS : WWW.TANESZKOZ.HU/ROBOTMEHECSKE

BEE-BOT

Egy izgalmas apró robot, amelyet kisgyermeknek terveztek. Ez a színes, könnyen kezelhető és barátságos kis robot tökéletes eszköz a sorrendiség, becslés és problémamegoldás tanulásához.

MIRE JÓ?

A kisgyermek szórakoztató módon gyakorolhatja az irányokat és sajátíthatja el a programozás alapjait játék közben. A Bee-Bot könnyen programozható, irányítása egyszerűen elsajátítható, így rendkívül látványos és egyből sikerélményt okoz a gyermekeknek. Az iránygombok használata közben fejlődik a finommotorikus mozgás.

MILYEN KOROSZTÁLYNAK AJÁNLOTT?

Óvodásoknak és kisiskolásoknak ajánlott ez az eszköz, már 3-4 éves kortól élvezhető játékot biztosít a kicsik számára. Bonyolultabb, összetettebb utasításokkal és megoldásokkal akár még a 7-8 évesek is leköthetők.

BLUE-BOT

Bee-Bot legújabb verziója, nevét a Bluetooth képességéről kapta, melynek köszönhetően PC, Mac, iOS és Android kompatibilis. Az átlátszó burkolaton át megfigyelhetőek az egyes utasításokra adott reakciók.

BEE-BOT ROBOT MÉHECSKE

Programozható játék robot méhecske.
40 lépésig tartó memória, egységes 15 cm-es lépések, 90°-os forgások.
Tölthető USB akkumulátoros.

Mérete: 13x10x7 cm

Cikkszám: **ST_EL00363**

32.390 Ft



BLUE-BOT ROBOT MÉHECSKE

Programozható játék robot méhecske.
Az átlátszó burkolaton át megfigyelhető az egyes utasításokra adott reakció. Tölthető USB akkumulátoros. Bluetooth kapcsolatának köszönhetően PC, Mac, iOS és Android kompatibilis.

Mérete: 13x10x7 cm

Cikkszám: **ST_EL00485**

49.990 Ft



BEE-BOT TÖLTŐÁLLOMÁS DOKKOLÓ

Egyszerre 6 db Bee-Bot töltésére alkalmas.

Cikkszám: **ST_EL00358**

20.100 Ft



6 DB BEE-BOT DOKKOLÓVAL

6 db Bee-Bot programozható játék robot méhecske dokkolóval (egyszerre 6 db Bee-Bot töltésére alkalmas)

Cikkszám: **ST_EL00396**

206.900 Ft

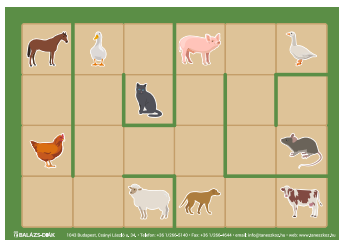
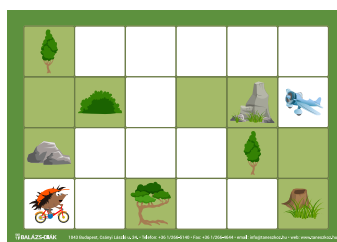
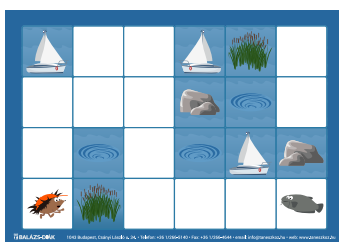


BEE-BOT GYAKORLÓPÁLYA

5 + 1 db szabadon választható gyakorlópálya

Cikkszám: **BD-BEEBOT-CS6**

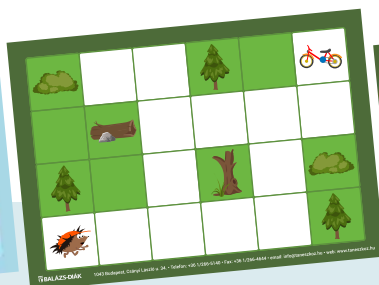
24.990 Ft



MÉG TÖBB PÁLYA A WWW.TANESZKOZ.HU OLDALON!



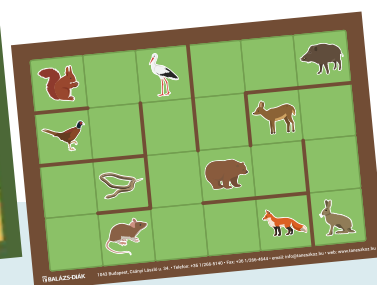
SZÁMOLÓS PÁLYA
BD-BEEBOT-GY05



ERDŐS PÁLYA
BD-BEEBOT-GY08



ZÖLDSÉG ÉS GYÜMÖLCS
BD-BEEBOT-GY07



HÁZIÁLLATOS PÁLYA
BD-BEEBOT-GY06