



OKOS OSZTÁLYTEREM



55"-OS ÉRINTŐKÉPERNYŐ

Kijelző felbontása: 1920x1080

Méret: 1304 x 800 x 97 mm

Cikkszám: **BD-1466**

690.000 Ft



ÜGYESEDNI ONLINE JÁTÉKTÉR: ALAP- ÉS RÉSZKÉPESSÉG-FEJLESZTŐ JÁTÉKOK

éves licenz, 20 játékkal

Cikkszám: **BD-UGYESEDNI**

317.500 Ft



TABLET TÁROLÓ SZEKRÉNY

töltő funkcióval és szinkronizációs lehetőséggel

Cikkszám: **SJK_HH-0001**

349.990 Ft



FUNTRONIC ALAP CSOMAG

Multimédiás interaktív oktatási eszköz, beépített számítógéppel, projektorral és mozgásérzékelővel.

Cikkszám: **BD-FUNT-A**

1.905.000 Ft



INTERAKTÍV OSZTÁLYTERMI ASZTAL

Modern megjelenésű, többféle elrendezésben használható asztal, oldalsó akasztóval. Ajánljuk hagyományos tanórára, egyéni és csoportmunkára is! Több színben elérhető.

Cikkszám: **SJK_HH-0004**

Kérje egyedi igényeknek megfelelő, kedvező árajánlatunkat!



INTERAKTÍV OSZTÁLYTERMI SZÉK

Kényelmes ülőfelület, praktikus állítható írófelülettel, amely tablettel/ laptopal is kompatibilis. Alsó tárolórész, amely tökéletesen alkalmas táskák tárolására. Elérhető változatos színekben!

Cikkszám: **SJK_HH-0003**

Kérje egyedi igényeknek megfelelő, kedvező árajánlatunkat!



OKOS ESZKÖZARZENÁL

LEGYEN ÉLMÉNY A TANULÁS ÉS A TANÍTÁS!

A digitalizációs trendeknek és a **Digitális Oktatási Stratégia** irányelveinek megfelelően az érvényben lévő alaptantervben szereplő tantárgyak tananyagainak többsége már digitális eszközökön is elérhető vagy könnyen létrehozható. Ezáltal megkönnyítve a motiválást, a számonkérést és a jutalmazást. Számos applikáció és szoftver áll rendelkezésre ahhoz, hogy megkönnyítsék a tanárok órátartását, jelentős mértékben csökkentve az arra szánt felkészülési időt. Mindeközben a tanórák hatékonysága növekszik, a diákok az élményszerű tanulás révén lelkesebbek és mélyebb ismereteket szereznek.

- projektalapú differenciált oktatás
- hatékony csoportmunka támogatása
- interaktivitásra ösztönzés
- házfeladat kiosztás
- a figyelem folyamatos fenntartása
- oktatási szoftvermegoldások

KÉPZÉS ÉS BETANÍTÁS TANÁROKNAK!

Az okos osztályterem technikai berendezései az iskola igényeinek megfelelően szabadon választhatóak.

A lehetséges opciókat a továbbiakban mutatjuk be.

INTERAKTÍV OSZTÁLYTERMI ASZTAL

Modern megjelenésű, többféle elrendezésben használható asztal, oldalsó akasztóval. Ajánljuk hagyományos tanórára, egyéni és csoportmunkára is! Több színben elérhető.

Cikkszám: **SJK_HH-0004**

Kérje egyedi igényeknek megfelelő, kedvező árajánlatunkat!

INTERAKTÍV OSZTÁLYTERMI SZÉK

Kényelmes ülőfelület, praktikus állítható írófelülettel, amely tablet/lappal is kompatibilis. Alsó tárolórész, amely tökéletesen alkalmas táskára tárolására. Elérhető változatos színekben!

Cikkszám: **SJK_HH-0003**

Kérje egyedi igényeknek megfelelő, kedvező árajánlatunkat!



A LEGMODERNEBB ISKOLABÚTOROK

Aktuális okos osztálytermi szék és asztal kínálatunk felől érdeklődjön az INFO@TANESZKOZ.HU email címen!
Kérje kedvezményes osztálytermi ajánlatunkat!



AZ INTERAKTÍV TÁBLÁK IDEJE LEJÁRT...

Felejtse el a kalibrálást, a kiégett projektor izzókat és a bonyodalmas beállításokat, egyszerűen csak csatlakoztassa laptopját az interaktív panelhez és **azonnal kezdődhet a tanóra!**

MIÉRT ÉRDEMES AZ INTERAKTÍV PANELT VÁLASZTANI INTERAKTÍV TÁBLA HELYETT?

- beépített hangszórók (2x10 W)
- HDMI és VGA csatlakozók
- falra szerelhető kivitel
- por- víz- és ütésálló biztonsági üveg
- full HD felbontás, 16:9-es képarány
- 10 pontos érzékelés (ujj, toll)
- opcionálisan rendelhető beépített Windows PC modul



INTERAKTÍV PANEL OPCIÓK

55"-OS ÉRINTŐKÉPERNYŐ

Kijelző felbontása: 1920x1080
Méret: 1304 x 800 x 97 mm

Cikkszám: **BD-1466**
690.000 Ft

65"-OS ÉRINTŐKÉPERNYŐ

Kijelző felbontása: 1920x1080
Méret: 1523 x 924 x 98 mm

Cikkszám: **BD-1467**
865.000 Ft

75"-OS ÉRINTŐKÉPERNYŐ

Kijelző felbontása: 3840x2160
Méret: 1764 x 1043 x 100 mm
Beépített Android operációs rendszerrel, így laptop nélkül is használható!

Cikkszám: **BD-1468**
1.270.000 Ft

MOBIL GÖRGŐS ÁLLVÁNYOK

ÁLLÍTHATÓ MAGASSÁGÚ ÁLLVÁNY,
FÉKEZHETŐ KEREKEKKEL

Cikkszám: **BD-1471**
190.000 Ft

AZ INTERAKTÍV PANELEK ÁRAI A HARDVEREKEN TÚL TARTALMAZZÁK AZ ALÁBBI SZOFTVERMEGOLDÁSOKAT IS:

SZOFTVEREK AZ ÁRBAN!

- **Ügyesedni** online játéktér (bővebben a 8 - 11. oldalon)
- **Osztálymenedzsment szoftver:** iDoctum online tananyagtár (12 - 15. oldal)
- **Wordwall** feladatszerkesztő

OKOS ESZKÖZTÁROLÁS ÉS -VÉDELEM



LAPTOP TÁROLÓ SZEKRÉNY TÖLTŐ FUNKCIÓVAL ÉS SZINKRONIZÁCIÓS LEHETŐSÉGGEL

- 20 laptop tárolására és töltésére alkalmas 1 időben

Cikkszám: **SJK_HH-0002**

TABLET TÁROLÓ SZEKRÉNY TÖLTŐ FUNKCIÓVAL ÉS SZINKRONIZÁCIÓS LEHETŐSÉGGEL

- 30 tablet tárolására és töltésére alkalmas 1 időben

Cikkszám: **SJK_HH-0001**

- biztonságos, zárható üvegajtó
- szellőzőrendszer
- praktikus mobilis kivitel, rögzíthető
- kerekek
- opcionális kérhető szinkronizálás

349.990 Ft

AZ ÁR A TABLET ÉS LAPTOP TÖLTŐKÁBELEKET NEM TARTALMAZZA.

Tabletekhez legjobban használható tartalmaink:



- **Ügyesedni** online játéktér (bővebben a 8 - 11. oldalon)
- új **iDoctum** közismereti tananyagok (12 - 15. oldal)
- **Wordwall** feladatszerkesztő

Ügyesedni

ONLINE JÁTÉKTÉR

alap- és részképesség- fejlesztő oktatási játékok

PRÓBÁLJA KI AZ INGYENES DEMÓVERZIÓT!

WWW.UGYESEDNI.HU



ÉRINTŐKÉPERNYŐHÖZ, INTERAKTÍV TÁBLÁHOZ ÉS TABLETEKHEZ

JÁTSZVA ÜGYESEDNI

ALSÓ TAGOZATOSOKNAK KÉSZÜLT KÉPESSÉGFEJLESZTŐ SZOFTVER GYAKORLÁSHOZ, FELZÁRKÓZÁSHOZ.

TÖBB EZER ELÉGEDETT FELHASZNÁLÓ, KIMAGASLÓ FEJLŐDÉSI EREDMÉNYEK.



OKOSAN, DIGITÁLISAN

Napjainkban semmi sem áll közelebb a diákokhoz, mint a digitális technológia. Játékos tanulás az online játéktéren.



PROFESSZIONÁLIS TARTALOM

A Pető András Főiskolai szakmai vezetésével, vezető gyógypedagógusok ajánlásával.



MEGBÍZHATÓSÁG

Az oktatást immáron 25 éve szolgáljuk munkánkkal. Elkötelezettek vagyunk a minőségi oktatásért.

DÍJAINK:



TANÁRI MÓDSZERTANI ÚTMUTATÓ

KOROSZTÁLY: 3-10 ÉV

- Rejtőzködő állatok
- Környezetünk hangjai
 - Színvarázs
- Iskolai előkészítő I.
- Iskolai előkészítő II.



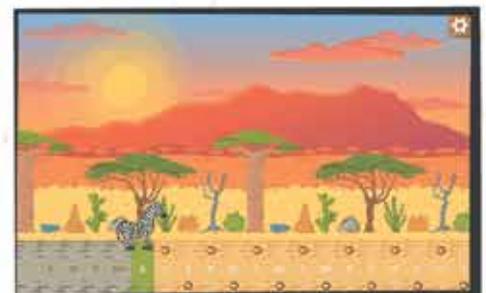
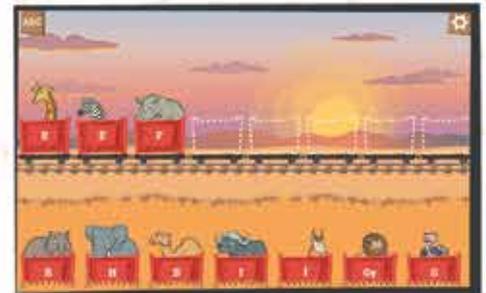
KOROSZTÁLY: 3-14 ÉV

- Dominó
- Kis felfedező
- Érzelmek
- Pici piac
- Gyöngygyár
- Képkockák
- Telitalálat
- Kis kukta
- Tünemény sütemény



KOROSZTÁLY: 6-14 ÉV

- Számtömb
- Mérőszám
- Számtalálat
- Varázstojás
- Számszafari
- Betűszafari
- Művelettábla
- Nyuszi buli
- Szónyomozó



KIEMELT FEJLESZTÉSI TERÜLETEK



- matematikai készségek
 - diszkalkulia
 - diszgráfia
- logikus gondolkodás
- auditív és vizuális figyelem
- megfigyelőképesség
- időbeli tájékozódás
- általános ismeretek
- munkamemória



KÉSŐBBI LEMARADÁS ELKERÜLÉSE

Fő célunk a megelőzés és a korai beavatkozás a jövőbeni lemaradás elkerülése érdekében. Nem minden tanuló fejlődik egyformán, hiszen mindenki más képességében kiemelkedő. Fejlesztésünk abban ad segítséget, ha valamelyik tanuló nem fejlődik azonos ütemben, mint társai, a játék ezt azonnal felismeri és speciális feladatokon keresztül lehetőséget ad a gyors felzárkózásra.

ÉLMÉNY MINDEN PLATFORMON

Újszerű, változatos megközelítés, amely folyamatosan fenntartja a figyelmet. Közvetlen visszacsatolással motivál, pozitív megerősítéssel díjazza a megfelelő megoldások helyességét.

MINDENKI SZÁMÁRA MEGFELELŐ JÁTÉKOK

A beállítási lehetőségek sokfélesége lehetővé teszi a megfelelő nehézségi szintek kiválasztását. Az adott gyermek képességeinek függvényében változtatható a fejlesztés üteme. Osztálykörnyezetben az inklúziót támogatja azáltal, hogy ugyanazon játékon belül mindenki megtalálhatja a számára legmegfelelőbb nehézségi szintet. Akár a hibamentes tanulás is elérhető.



KORLÁTLAN ISKOLAI HOZZÁFÉRÉS



Ügyesedni

**ÉVES
LICENSZ**

20 JÁTÉK

317.500 FT

Ügyesedni

KORLÁTLAN HOZZÁFÉRÉS

**AZ ÖSSZES
DIÁK EGYSZERRE
TUDJA HASZNÁLNI**

**ELÉRHETŐ ISKOLÁN
KÍVÜL IS**

Ügyesedni

ELÉRHETŐ:

**TABLETEN
SZÁMÍTÓGÉPEN
LAPTOPON
INTERAKTÍV TÁBLÁN
ÉS PANELEN**

Cikkszám: BD-Ugyesedni



75%

Igény szerint
letölthető / CD-ről telepíthető verzióban
is elérhetőek a játékok.



OSZTÁLYMENEDZSMENT SZOFTVER

iDoctum™
ONLINE TANANYAGTÁR

10 INTERAKTÍV
TANANYAG TANTÁRGYANKÉNT

**NYÜGÖZZE LE
A DIGITALIZÁCIÓBA
SZÜLETETT DIÁKOKAT!**

ÉRINTŐKÉPERNYŐHÖZ, INTERAKTÍV TÁBLÁHOZ ÉS TABLETKEHEZ

EGYSÉGES FELÉPÍTÉSŰ TANANYAGOK TANÁRI FELHASZNÁLÁSRA



ELMÉLETI ANYAG

A nemzeti kerettanterv követelményinek megfelelő szöveges tartalom érdekes képi illusztrációkkal színesítve. Bővítve mindez beépülő izgalmas animációkkal, érdekességekkel a „Tudtad-e?” szekcióban.



ÖSSZEFOGLALÓ

Az elméleti anyag rövid összefoglalója, a legfontosabb tudnivalókkal. Tökéletes a diákok számára az órára készüléskor a tanultak gyors átismétlésére, órai eleji közös ismétléshez.



GYAKORLÁS

Véletlenszerűen generált típusfeladatok és a tananyag során megismert képletek gyakorlására alkalmas számolási feladatok, eltérő nehézségi szinteken.



FELELÉS

Tanári segédlet szóbeli és írásbeli számonkéréshez. Véletlenszerűen sorsolt kérdéskártyák, melyek átforgatást követően megjelenik a képernyőn a helyes válasz. Alkalmas a diákok számára „flashcard”-szerű tanuláshoz.



DOLGOZAT NYOMTATÁSA

Röpdolgozat vagy témazáró dolgozat összeállítását teszi lehetővé. Választani lehet az előre összeállított sablonok közül vagy tetszés szerint létrehozható egyedi példány. Opcionálisan módosítható az előre megadott, feladatonkénti pontozás, melynek célja a dolgozat későbbi javításának segítése.

3.2.3-ES PÁLYÁZATHOZ ILLESZKEDVE

FIZIKA

TÉMAKÖRÖK

1. NYOMÁS

2. ERŐ, EREDŐ ERŐ

3. HŐMÉRSÉKLET, FAJHŐ

4. SEBESSÉG, GYORSULÁS

5. SŰRŰSÉG

6. HALMAZÁLLAPOT VÁLTOZÁS

7. TÖLTÉS

8. OHM TÖRVÉNYE

9. ELLENÁLLÁS

10. TÜKRÖK, LENCSEK

KÉMIA

TÉMAKÖRÖK

1. AZ ANYAGMENNYISÉG

2. AZ ATOM FELÉPÍTÉSE

3. AZ IONOK

4. A MOLEKULÁK

5. KRISZTÁLYRÁCSOK

6. AZ ATOMOK ELEKTRONSZERKEZETE

7. A SAVBÁZIS REAKCIÓK

8. SAVAK ÉS BÁZISOK

9. AZ OLDATOK KÉMHATÁSA

10. KÖZÖMBÖSÍTÉS

BIOLÓGIA

TÉMAKÖRÖK

1. NÖVÉNYI ÉS ÁLLATI SEJTEK

6. ÖKOLÓGIA

2. VÍRUSOK ÉS BAKTÉRIUMOK

7. AZ EMBERI TEST

3. A NÖVÉNYEK FELÉPÍTÉSE

8. SZÖVETTAN

4. A VIRÁG FELÉPÍTÉSE

9. KÖRNYEZETVÉDELEM

5. A GOMBÁK

10. TENGEREK ÉS ÓCEÁNOK

FÖLDRAJZ

TÉMAKÖRÖK

1. FÖLDÜNK

6. AZ USA GAZDASÁGA

2. ÉGHAJLATTÍPUSOK

7. LATIN-AMERIKA

3. VIZEINK

8. EURÓPA

4. NÉPESSÉGFÖLDRAJZ

9. KÁRPÁTOK

5. AFRIKA

10. HAZÁNK TÁJAI



A TANANYAGOKBAN SZEREPLŐ FELADATTÍPUSOK



SZÁMOLÓS FELADATOK

Véletlenszerűen generált egyszerűbb blokkosított és bonyolultabb egyedi számítási feladatok.



ELMÉLETI FELADATOK

- Rendezd sorba!
- Kösd össze!
- Helyezd el a számegyenesen!
- Igaz vagy hamis?
- Egészítsd ki!
- Kép alapján ismerd fel!
- Leírás alapján találd meg a képek között!
- Válassz helyesen!
- Rendezd halmazokba!
- Válaszolj szabadszöveggel a kérdésre!

Cikkszám: BD-iDoctum

Ár: **317.500 Ft**

KIZÁRÓLAGOS MAGYAR FORGALMAZÓKÉNT!

- FUNTRONIC -

FUNTRONIC - INTERAKTÍV JÁTSZÓPADLÓ

multimédiás innováció az oktatásban

INTERAKTÍV PLATFORM A LEGJÓBB JÁTÉKOK
ÉS ALKALMAZÁSOK LETÖLTÉSÉHEZ

TÖBB SZÁZ ISKOLÁBAN MÁR MOST HASZNÁLJÁK

AZ ALKALMAZÁSOK MÓDOSÍTHATÓAK
AZ EGYÉNI IGÉNYEK SZERINT

SZÉLESKÖRŰ FELHASZNÁLÁSI LEHETŐSÉG



A LEGJÓBB JÁTÉKÉLMÉNYHEZ **VILÁGOS, SIMA FELÜLETŰ PADLÓ JAVASOLT.**

MÍ AZ A FUNTRONIC INTERAKTÍV JÁTSZÓPADLÓ?

Multimédiás interaktív oktatási eszköz, beépített számítógéppel, projektorral és mozgásérzékelővel. 5 méter magaságig felszerelhető eszköz, mely a padlóra vagy asztalra vetíti a megjelenített, nagyságrendileg 2x3 méteres képet, ezáltal egy „varázs” területet létrehozva. Az óvodás és iskolás korú diákok, ezen a területen kezükkel és lábukkal tudják a játékokat irányítani, a feladványokat megoldani. A mozgékonyág által rendkívüli módon fejlődik a vizuális-motoros koordináció, a finommotoros mozgás, a vizuális észlelés és a figyelem.

GAMIFIKÁCIÓ

Mozgékonyágra ösztönzés, vizuális-mozgás koordináció, észlelés és reakciókészség fejlesztés. Változatos kvízek, fogalmi térképek, tartalmi összefüggések, logikai következtetések a játékokon belül az élményszerű tanulásért.

KÖNNYŰ KEZELHETŐSÉG

A távirányítónak köszönhetően a pedagógusok egyszerűen tudják be- és kikapcsolni az eszközt, elindítani az új játékokat, módosítani a beállításokat.



TÖBB MINT 5000 KÉRDÉS AZ EGYES TANTÁRGYAKHOZ KAPCSOLÓDÓAN

**SPECIÁLIS PROJEKTOR, AMI A PADLÓRA VETÍT KÉPET
A PADLÓ INTERAKTÍV FELÜLETÉ VÁLIK
EGYSZERRE AKÁR 10 GYEREK IS HASZNÁLHATJA
KÖNNYEN KEZELHETŐ
LENYÜGÖZŐ FELHASZNÁLÓI ÉLMÉNY**

MIT TARTALMAZ AZ ALAP CSOMAG?

- beépített mozgásérzékelő rendszer
- beépített rövid vetítésű projektor
- beépített számítógép
- interaktív játékok
- távirányító
- USB, HDMI, LAN, audio csatlakozók
- mennyezeti tartó
- tápkábel
- használati utasítás
- 2 év garancia



UGRÁLJ ÉS JÁTSSZ!

- **FUNTRONIC BŐVÍTETT CSOMAG**
Funtronic alap csomag + állvány
cikkszám: **SJ-FU-INTJT**
2.015.000 Ft
- **FUNTRONIC ALAP CSOMAG**
cikkszám: **SJ-FU-INTJT2**
1.905.000 Ft



funtronic
AHEAD OF TIME

STEAM

OKOS LABORATÓRIUM



MIT JELENT A STEAM?

A **STEAM** szóösszetétel egy rövidítés, méghozzá az angol tudomány, technológia, mérnöki munka, művészet és matematika szavak kezdőbetűi összevonva.

Science Technology Engineering Arts Mathematics

TAPASZTALATSZERZÉS

Kutatások alapján a diákok számára leadott anyag a legjobban gyakorlat által marad meg bennük, valamint, ha egymásnak adják át a tanultakat, egymást tanítják. A csoportos munkára alapuló módszerek sikere nem titok, ezeket felhasználva szeretnénk fejleszteni a diákok természettudományos készségeit.

KÜLÖNBÖZŐ TUDÁSTERÜLETEK ÖSSZEKAPCSOLÁSA

Multidiszciplináris tanulás, azaz több tudományt, szakterületet érintő tudásanyag elsajátításának lehetősége. A reál és a kreatív tantárgyak összefésülésével egy sokkal élet-szerűbb megoldási folyamat válik elérhetővé. A **STEAM** közelebb hozza a diákokat a való élethez az élményalapú oktatáson és a tapasztalatszerzésen keresztül.

ÉLETSZERŰSÉG

Egyre növekszik a **STEAM** területekkel kapcsolatos munkakörök térhódítása, a munkaerő kereslet egyre nagyobb ebben a szektorban. Ez nem feltételezi, hogy mindenkinek **STEAM** szakembernek vagy programozónak kell lennie, hanem azt, hogy a jövőben jelentősen megnő a kreatív gondolkodás értéke.

KREATÍV MEGKÖZELÍTÉS

Az integráló szellemiségű megközelítés és a projekt-szemlélet is a való életre nevel, a csoportmunka és az együttműködés fontosságát hangsúlyozza. Mindenekelőtt kreatív hozzáállásra van szükség, egyértelmű cél az új készségek megszerzése, melyhez elengedhetetlen az innovatív szemlélet.



ÉRDEKES, IZGALMAS, MÉGIS HÉTKÖZNAPI!

GURÍTHATÓ KÍSÉRLETI-LABOR

A gurítható laborban minden benne van, mi egy általános iskola osztályának szükséges lehet a kísérletezéséhez. A természettudományos órák lebonyolításához szükséges eszközökkel megtöltve. Elengedhetetlen **STEAM** oktatáshoz! A modern oktatási igényekhez igazodó, praktikus, mobilis kivitel. 9 kivehető fiókkal, így a tanulócsoporthoz között azonnal szétszatható. **16 tanulóknak elegendő, 249 részes készlet, gurítható fiókos tárolóban.**

TARTALOM:

- 16 védőszemüveg
- 32 mérőpohár (műanyag)
- 32 kémcső (műanyag)
- 8 pipetta (műanyag)
- 8 adagolókanál (műanyag)
- 8 hőmérő
- 8 cseppentő (műanyag)
- 8 nagyító (műanyag)
- 16 bogárnézőke
- 24 festék, színes kísérletekhez
- 8 kémcsőállvány (műanyag)
- 24 festéktároló üvegcsé (műanyag)
- 8 spriccflakon
- 24 gyűjtőedény
- 1 gurítható fiókos tároló (86 x 30 x 38 cm)

Cikkszám: **BD83979**

Ár: **350.000 Ft**



2SIMPLE

PURPLE MASH - ISKOLÁSOKNAK

Multimédiás interaktív oktatási eszköz, beépített számítógéppel, projektorral és mozgásérzékelővel. 5 méter magasáig felszerelhető eszköz, mely a padlóra vagy asztalra vetíti a megjelenített, nagyságrendileg 2x3 méteres képet, ezáltal egy „varázs” területet létrehozva. Az óvodás és iskolás korú diákok, ezen a területen kezükkel és lábukkal tudják a játékokat irányítani, a feladványokat megoldani. **A mozgékonyág által rendkívüli módon fejlődik a vizuális-motoros koordináció, a finommotoros mozgás, a vizuális észlelés és a figyelem.**



AZ ISKOLAI LÉTSZÁMÁHOZ IGAZODÓ
LEGKEDVEZŐBB ÁRAJÁNLATOT KÉRJE
AZ INFO@TANESZKOZ.HU EMAIL CÍMEN!

Többek között az alábbi népszerű játékok érhetőek el a **Purple Mash**-en belül:

- **2Code:** kódolás iskolásoknak
- **2Go:** programozási alapok
- **2DIY 3D:** alkotás 3D-ben
- **2Create a story:** történet készítés új világa
- **2Design and Make:** kreatív tervezés
- **2Animate:** animálás egyszerűen

„Purple Mash egy csodálatos oktatói eszköz, mely segíti a gyermekek tanulását tanórai kereteken belül és azon túl is. Az egyéni jelszónak és az online menthetőségnek köszönhetően könnyen beazonosíthatóak a diákok és munkáik. Kiválóan összehangba hozza az otthoni és iskolai tanulást. Egyértelműen a legjobb weboldal az interneten kisiskolások számára a kreatív tanuláshoz.”

SIMON HAUGHTON, ICT MANAGER, PARKFIELD PRIMARY SCHOOL

MINI MASH - ÓVODÁSOKNAK

A **Mini Mash** egy online, digitális oktató segédeszköz óvodás gyermekek és tanítók számára. **Programok, eszközök és segédanyagok összessége**, amely által pedagógusok kreatív és multiszenzoros tapasztalatot teremthetnek az óvodások és a kisiskolások részére.

- **VIRTUÁLIS OSZTÁLYTERMEK**

Hét „virtuális osztályterem” található a Mini Mash felületén. Ezeken a területeken játékos, egyéni és csoportos foglalkozáshoz alkalmas programok találhatóak. A vizuális navigáció segít a gyermekeknek könnyen eligazodni a területek között, ahol megtalálhatják kedvenc feladataikat és felfedezhetnek újakat.

- **TÉMAKÖRÖK**

Mini Mash magába foglalja az összes fontos, óvodában megtanítandó területet. A tanítók több, mint 25 téma közül válogathatnak és mindegyik széles skálán kínál különböző feladatokat változatos eszközökkel. A tanítók kiemelhetik az aktuális témát a főoldalra, segítve ezáltal a könnyű elérhetőséget.

- **SAJÁT TARTALOM KÉSZÍTÉSE**

A kreatív eszközök segítségével saját anyagok is létrehozhatóak akár percekben belül. Ezek a témák több feladaton keresztül is alkalmazhatóak (pl. párosítás, diavetítés). Az új témák kitűzhetőek a főoldalra, ahol aztán könnyen megtalálhatóak.

- **MENTÉS ÉS MEGOSZTÁS**

A névre szabott online mappák lehetőséget adnak a gyermekek munkáinak egyszerű, de rendszerezett elmentésére. A tanítók itt megtekinthetik az egyes munkákat és egy kattintással tudnak írásbeli visszajelzést adni. Az interneten keresztül a mappák megoszthatóak a szülőkkel is, akik így szabad betekintést nyerhetnek.



AZ ÓVODAI LÉTSZÁMHOZ IGAZODÓ
LEGKEDVEZŐBB ÁRAJÁNLATOT KÉRJE
AZ INFO@TANESZKOZ.HU E-MAIL CÍMEN!

VIRTUÁLIS VALÓSÁG

iDOCTUM CSILLAGRENDSZERŰNK VR

Fedezze fel a csillagrendszert testközelből! Vegye fel a VR szemüveget és hagyja, hogy lenyűgözze a virtuális valóság! A képernyő forgása követi a fej mozgását, 360 fokos élményt biztosítva. **A technika fejlődésének köszönhetően ezt a számítógép által generált virtuális valóságot nagyon nehéz megkülönböztetni a valóságtól.** Az alkalmazás kezelése rendkívül egyszerű, a középpontos kurzor irányításával könnyen kijelölhetők a menüpontok, a kiválasztani kívánt bolygók. Ez az interaktív oktatási VR szoftver testközelből mutatja be a naprendszert, bolygóit és holdjait. Segítségével a felhasználó megtudhat érdekes tényeket a minket körülvevő térről, bolygónk múltjáról, jelenéről és jövőjéről. Ajánlott általános iskolai és középiskolai használatra is. **Maradandó élményt nyújt a virtuális valóságban való kalandozás lehetősége.**



iDOCTUM CSILLAGRENDSZERŰNK VR - VIRTUÁLIS VALÓSÁG 3D KARTON SZEMÜVEGEL

Az ár a Csillagrendszerünk VR interaktív oktatási anyag Androidos letölthető verzióját és egy virtuális valóság 3D karton szemüveget tartalmaz. **További szükséges kiegészítő, amit az ár nem tartalmaz:** giroszkóppal ellátott Android rendszerű okostelefon vagy okoseszköz (Android verzió: 5.0-tól)

Cikkszám: **BD-VR0503-HUHU-S**

1.990 Ft



iDOCTUM CSILLAGRENDSZERŰNK VR

Szükséges kiegészítők, amiket az ár nem tartalmaz: Samsung Gear VR vagy Google Cardboard vagy egyéb VR szemüveg, giroszkóppal ellátott Android rendszerű okostelefon vagy okoseszköz (Android verzió: 5.0-tól)

Cikkszám: **BD-VR0503-HUHU**

990 Ft



3D NYOMTATÁS



ISKOLAI 3D NYOMTATÁS

A CraftBot biztonságosan megépített gép, kimagaslóan javasolt iskolai használatra. Az LCD képernyőről az egész gépet könnyedén lehet vezérelni, sőt akár számítógép nélkül is teljes értékűen használható. Nagy előnye, hogy a csatlakoztatható USB pendrive-ról két érintéssel indítható a nyomtatás.

EGYSZERŰ ÉS BONYOLULT

A saját fejlesztésű CraftWare segítségével egyszerűen lehet nyomtatni. Akik pedig szeretik a nyomtatás összes paramétereit beállítani, azoknak is kínál bőven lehetőséget a CraftWare.

MODERN KIVÉTEL

Tartós, könnyebben mozgatható kialakítás. Köszönhetően a remek tervezésnek és a gondos összeszerelésnek, ez a gép rendkívül pontos. Két oldala átlátszó műanyag, ami nem csak jól mutat, de segít a nem kívánt légmozgások kivédésében is.

VÉGTELEN OPCió

- Megszakadt nyomtatás folytatásának lehetősége
- Valós időben állítható paraméterek: hőmérséklet, nyomtatási sebesség, alapanyag adagolás sebessége, ventilátorok vezérlése
- Z pozíció folyamatos megjegyzése

CRAFTBOT 3D NYOMTATÓ VÁSÁRLÁSA ESETÉN

AJÁNDÉK

3D NYOMTATÓ BETANÍTÁS 1 FŐ RÉSZÉRE



CRAFTBOT 3D NYOMTATÓ
Cikkszám: **BD-CRAFT-A**
569.000 Ft

Az ár a 3D nyomtatón kívül kezdő alapanyag csomagot (10 tekeres filament, több színben) és 1 fő részére 4 órás betanítást is tartalmaz.